# PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Herencia e interfaces y Java desde consola 2019-02 Laboratorio 3/6 Integrantes: Brayan Burgos y Daniel Alfonso Conociendo

1. En el directorio descarguen los archivos contenidos en TeatroColon.zip. Revisen el   
código de la aplicación a) ¿Cuántos paquetes tiene? b) ¿Cuántas clases tiene en  
total? ¿Cuántas tienen fuentes? c) ¿Cuál es la clase ejecutiva? ¿Por qué?  
  
Tiene dos paquetes, seis clases en total, la clase ejecutiva es teatroColonGUI ya que en esta está el programa principal (main) además desde este usa las demás clases que están en el paquete presentación.

2. Ejecuten el programa. ¿Qué funcionalidades ofrece? ¿Qué hace actualmente? ¿Por qué?

El programa ofrece una interfaz gráfica con tres acciones, Actúen, Corten y Decidan, pero no hace nada actualmente porque ninguno de estos métodos esta implementado  
  
Arquitectura general  
  
1. Consulte el significado de las palabras package e import de java. ¿Qué es un  
paquete? ¿Para qué sirve?

* ¿import en Java?  
    
  Importar es una palabra clave. La palabra clave import se usa para importar paquetes integrados y definidos por el usuario en su archivo fuente de Java para que su clase pueda referirse a una clase que está en otro paquete usando directamente su nombre.
* ¿Qué es un paquete y para qué sirve?  
  Los paquetes son una forma de organizar grupos de clases. Un paquete contiene un conjunto de clases relacionadas bien por finalidad, por ámbito o por herencia.

Los paquetes resuelven el problema del conflicto entre los nombres de las clases. Al crecer el número de clases crece la probabilidad de designar con el mismo nombre a dos clases diferentes.

Las clases tienen ciertos privilegios de acceso a los miembros dato y a las funciones miembro de otras clases dentro de un mismo paquete.

2. Revise el contenido del directorio de trabajo y sus subdirectorios. Describa su  
contenido. ¿Qué coincidencia hay entre paquetes y directorios?  
En el directorio se encuentra el archivo blueJ y el README que trae la descripción del proyecto teatroColon y en los subdirectorios encontramos los archivos .java de cada clase con el código correspondiente, los archivos .class de cada clase con el bytecode y los. ctxt

